

(الف) هر عامل کنش بجهتی خود را با فرض ثابت بودن کنش سایر عامل ها می یابد :

$$\frac{\partial u_1}{\partial a_1} = \frac{\partial}{\partial a_1} (a_1(c + a_2 - a_1)) = (c + a_2 - a_1) - a_1$$

$$\frac{\partial u_1}{\partial a_1} = 0 \Rightarrow a_1 = \frac{c + a_2}{2}$$

$$\Rightarrow B_1(a_2) = \frac{c + a_2}{2}$$

$$\frac{\partial u_2}{\partial a_2} = \frac{\partial}{\partial a_2} (a_2(c + a_1 - a_2)) = (c + a_1 - a_2) - a_2$$

$$\frac{\partial u_2}{\partial a_2} = 0 \Rightarrow a_2 = \frac{c + a_1}{2}$$

$$\Rightarrow B_2(a_1) = \frac{c + a_1}{2}$$

(ب) تعادل نش از تقاطع هر زمان توابع بهترین پاسخ عامل ها بدست می آید :

$$\begin{cases} a_1 = \frac{c + a_2}{2} \\ a_2 = \frac{c + a_1}{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_1 = c \\ a_2 = c \end{cases}$$

پس (c, c) تعادل نش این بازی است.

(۲) با فرض پی آف 1 برای تعویض باند ؟ 0 برای ماندن در همان باند ؛ -1 برای تصادف کنش ها: رفتن به راست R رفتن به چپ L حرکت مستقیم S

		B		
		R	S	L
A	R	①, ①	-1, -1	-1, -1
	S	0, ①	0, 0	-1, -1
	L	①, ①	①, 0	①, ①

(الف)  
فرم نرمال بازی  
(ماتریسی)

(ب) تعادل های نش : (R, R), (L, R), (L, L)

(ج) استراتژی خالص غالب : - برای A : L

- برای B : R

(د) استراتژی های بجهتی پارتو : (R, R), (L, R), (L, L)

(ه) برد های ماکزیم رهاه اجتمعی : (R, R), (L, R), (L, L) (با مقدار 2)

۳. فرم نرمال معادل :

(الف)

		b			
		AA	AB	BA	BB
a	AA	-2, 0	2, 2	-2, 1	-2, 1
	AB	-2, 0	2, 2	-2, 1	-2, 1
	BA	0, 5	0, 5	0, 3	0, 3
	BB	0, 5	0, 5	0, 3	0, 3

(ب) تعادل‌های نش

(AA, AB) (AB, AB) (BA, AA) (BB, AA)

(ج) برآمدهای بجندهی پارتو (0, 5) و (2, 2) معادل با کنش‌های توأم :

(BA, AA) (BB, AA) (AA, AB)

(BA, AB) (BB, AB) (AB, AB)

(د) برآمدهای ماکزیم رنانه اجتماعی (0, 5) معادل با کنش‌های توأم : (تعداد 5)

(BA, AA) (BB, AA) (BA, AB) (BB, AB)

(الف)

		Ag <sub>2</sub>	
		L	R
Ag <sub>1</sub>	U	(2,2)	1,0
	D	0,1	0,0

G<sub>a</sub>

		Ag <sub>2</sub>	
		L	R
Ag <sub>1</sub>	U	(0,0)	0,1
	D	-1,0	(2,2)

G<sub>b</sub>

تعادلیش : (U, L)

(D, R)

(ب) تعادلیش را بر mixed strategy

- فرض می‌کنیم عامل Ag<sub>1</sub> یکی از دوگش را تصادفاً انتخاب کند. اگر U با احتمال p انتخاب شود،

D با احتمال 1-p انتخاب می‌شود (0 ≤ p ≤ 1)

- فرض می‌کنیم عامل Ag<sub>2</sub> یکی از دوگش را تصادفاً انتخاب کند. اگر L با احتمال q انتخاب شود،

R با احتمال 1-q انتخاب می‌شود (0 ≤ q ≤ 1)

$$\left. \begin{aligned} Ag_1: E(U) = E(D) &\Rightarrow 2q + 1(1-q) = 0 \times q + 0(1-q) \\ &\Rightarrow q = -1 \end{aligned} \right\} G_a$$

$$\left. \begin{aligned} Ag_2: E(L) = E(R) &\Rightarrow 2p + 1(1-p) = 0 \times p + 0(1-p) \\ &\Rightarrow p = -1 \end{aligned} \right\}$$

منفی شدن احتمالات نشان می‌دهد این بازی تعادلیش مخلوط ندارد. [چون استراتژی غالب داریم] (فرض می‌کنیم بیان می‌کند که اگر استراتژی مخلوط را مجاز بدانیم، هر بازی دارای یک تعادل (صاف) خواهد شد. حال این تعادل ممکن است خالص یا مخلوط باشد. در بازی G<sub>a</sub> تعادل خالص وجود دارد).

$$\left. \begin{aligned} Ag_1: E(U) = E(D) &\Rightarrow 0 \times q + 0 \times (1-q) = -1 \times q + 2 \times (1-q) \\ &\Rightarrow 3q = 2 \Rightarrow q = 2/3 \end{aligned} \right\} G_b$$

$$\left. \begin{aligned} Ag_2: E(L) = E(R) &\Rightarrow 0 \times p + 0 \times (1-p) = 1 \times p + 2(1-p) \\ &\Rightarrow 2 - p = 0 \Rightarrow p = 2 \end{aligned} \right\}$$

باز هم هرگز از یک گش یکی از احتمالات به معنی عدم وجود تعادلیش مخلوط است.

پس تنها استراتژی‌ش همان تعادل خالص پیداشده در (الف) است.

صرفاً از ۴

ج) در این حالت عامل های میان (U, L) و (D, R) که استراتژی های خالص رسیونال در دو بازی هستند، نامطلوب می باشند.

چی آف مورد انتظار برای بازی (U, L) برای هر یک از عامل ها عبارت است از:

$$Ag_1: 2 \times 0.7 + 0 \times 0.3 = 1.4$$

$$Ag_2: 2 \times 0.7 + 0 \times 0.3 = 1.4$$

که برابر هر دو عامل مساوی است.

پی آف مورد انتظار برای بازی (D, R) برای هر یک از عامل ها عبارت است از:

$$Ag_1: 0 \times 0.7 + 2 \times 0.3 = 0.6$$

$$Ag_2: 0 \times 0.7 + 2 \times 0.3 = 0.6$$

که باز هم برابر هر دو عامل مساوی شد.

بنابراین، استراتژی های خالص رسیونال که عامل ها باید با آن ها بازی کنند (U, L) است.