

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



# اصول طراحی کامپایلر

درس ۱۵

## تحلیل نحوی (۱۰)

تولید خودکار تجزیه‌گر

**Syntax Analysis (10)**

**Automatic Parser Generation**

کاظم فولادی قلعه

دانشکده مهندسی، پردیس فارابی

دانشگاه تهران

<http://courses.fouladi.ir/compiler>

# اصول طراحی کامپیوتر

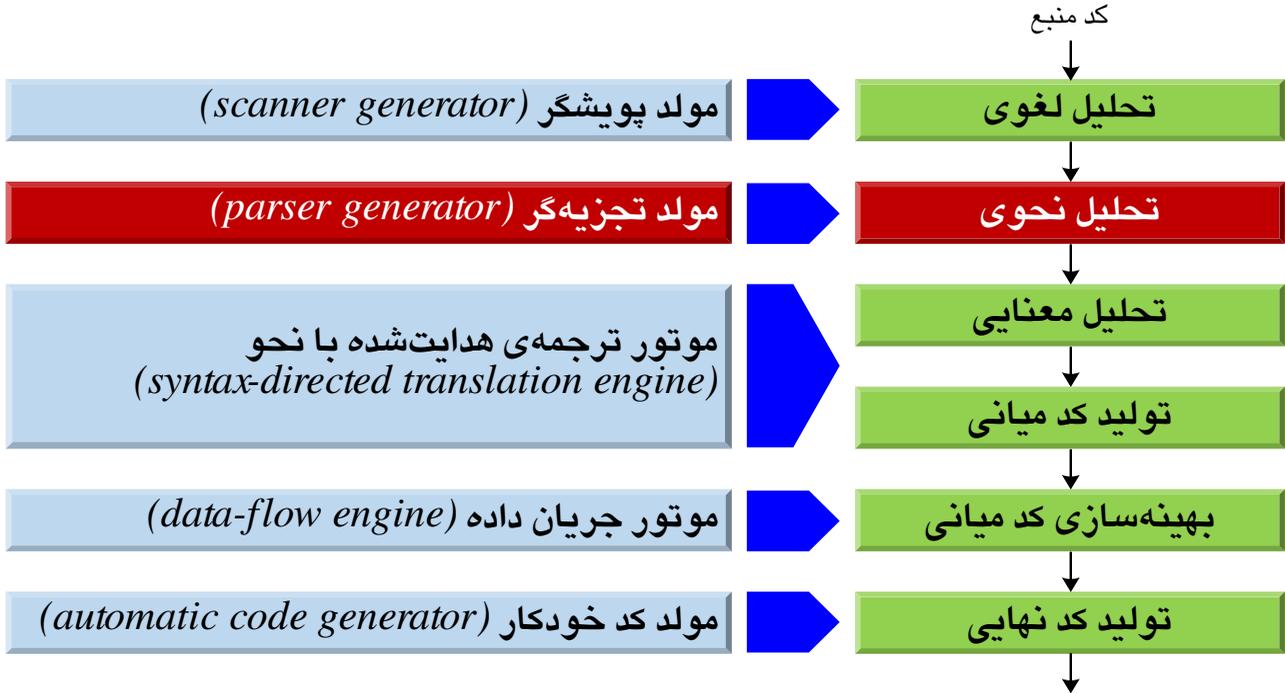
تحلیل نحوی  
تولید خودکار تجزیه‌گر



مقدمه

## تولید خودکار تحلیل‌گر نحوی (تجزیه‌گر/پارسر)

جعبه‌ابزار ساخت کامپایلر (toolbox)



## تولید خودکار تحلیل‌گر نحوی (تجزیه‌گر/پارسر)

تجزیه‌گر	سیستم	زبان برنامه‌سازی	نام مولد
پایین به بالا: LALR(1)	UNIX	C	YACC
پایین به بالا: LALR(1)	UNIX, LINUX, Windows	C	BISON
بالا به پایین: $LL(k)$	UNIX, LINUX, Windows	JAVA	ANTLR
بالا به پایین: $LL(k)$	JVM	JAVA	JavaCC

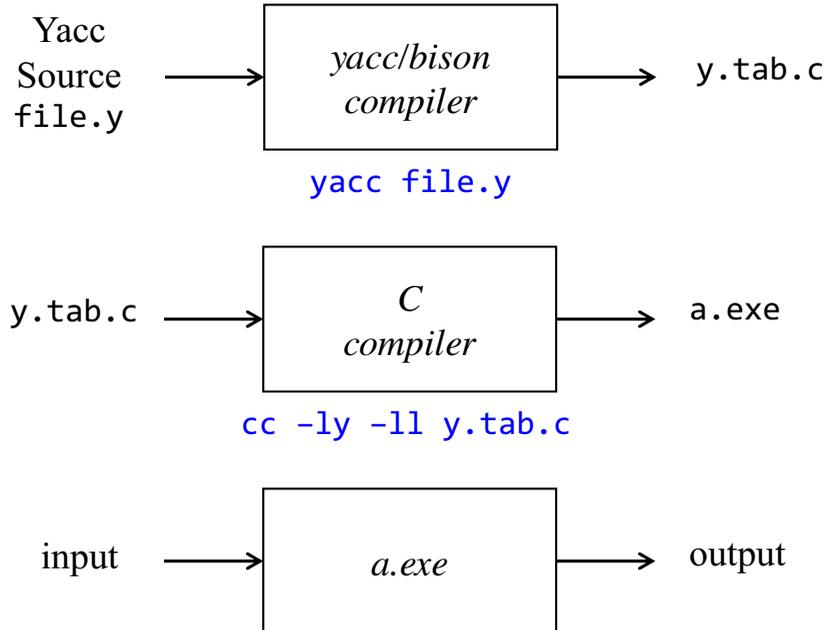
تحلیل نحوی  
تولید خودکار تجزیه‌گر

۲

YACC

## YACC

## Yet Another Compiler Compiler



## YACC

## قالب کد منبع

[Declarations]

اعلان‌ها:

تعریف توکن‌ها و خصوصیات آنها

%%

[Translation Rules]

قواعد ترجمه:

قواعد گرامر و  
کنش‌هایی که در مواجهه با آنها باید انجام شود  
(در قالب کد C)

%%

[Auxiliary Procedures]

روال‌های کمکی:

سایر توابع لازم و مورد نیاز  
(در قالب کد C)

## YACC

ارتباط با اسکندر

تابع اسکندر

yylex()

## YACC

برخورد با تداخل‌های جدول تجزیه

انتخاب شیفت (مطابقت با رشته‌ی طولانی‌تر)

تداخل شیفت - کاهش

*Shift-Reduce Conflict*

انتخاب آنچه در لیست زودتر آمده است.

تداخل کاهش - کاهش

*Reduce-Reduce Conflict*

## YACC

## برخورد با خطا

استفاده از قواعد تولید برای ادرای خطا

مثلاً: `lines: error '\n' {...}`

وقتی به یک خطا برخورد می‌کنیم، تا انتهای خط نادیده گرفته می‌شود.

برخورد با خطا

*Error Handling*

کاربرد	نام
توکن ویژه‌ی خطا	error
روال از پیش تعریف‌شده برای چاپ پیغام‌های خطا	<code>Yyerror(string)</code>
reset کردن پرچم‌های خطا (error flags)	<code>yyerrok()</code>

## YACC

مثال (۱ از ۳)

```
%{  
#include <stdio.h>  
#include <ctype.h>  
#include <math.h>  
#define YYSTYPE int /* integer type for YACC stack */  
  
%}  
  
%token NUMBER  
%left '+' '-'  
%left '*' '/'  
%left UMINUS  
  
%%
```

## YACC

مثال (۲ از ۳)

```

lines      : lines expr '\n'          {printf("%d\n", $2);}
           | lines '\n'
           /* empty, i.e., epsilon */
           | lines error '\n' { yyerror("Please reenter:"); yyerrok; }
           ;

expr       : expr '+' expr          { $$ = $1 + $3; }
           | expr '-' expr          { $$ = $1 - $3; }
           | expr '*' expr          { $$ = $1 * $3; }
           | expr '/' expr          { $$ = $1 / $3; }
           | '(' expr ')'           { $$ = $2; }
           | '-' expr %prec UMINUS { $$ = - $2; }
           | NUMBER                  { $$ = atoi(yytext); }
           ;

%%
#include "lex.yy.c"

```

## YACC

مثال (۳ از ۳): فایل LEX

```
%{  
%}  
Digit      [0-9]  
IntLit     {Digit}+  
%%  
[ \t] { /* skip white spaces */ }  
[\n] { return('\n'); }  
{IntLit}           { return(NUMBER); }  
"+"               { return('+'); }  
"- "              { return('-'); }  
"* "              { return('*'); }  
"/ "              { return('/'); }  
.                  { printf("error token <%s>\n",yytext); return(ERROR); }  
%%
```

file.lex

## YACC

## تعیین شرکت پذیری و تقدم

## تقدم

*Precedence*

به ترتیب لیست، افزایش تقدم  
عملگرهای واقع در یک خط مشترک، هم تقدم هستند.

## شرکت پذیری

*Associativity*

با نشانه گذاری: چپ/راست/بدون شرکت پذیری  
(مثلاً عملگر ضرب نقطه‌ای بردارها، شرکت پذیری ندارد.)

`%left ' + ' ' - '``%left ' * ' ' / '``%left UMINUS``%right ' ^ '`

## YACC

## قواعد معنایی

به هر قاعده‌ی تولید یک مجموعه دستور مرتبط می‌شود که در صورت استفاده از آن قاعده اجرا می‌شود.

## کنش‌های معنایی

*Semantic Actions*

هر عنصر در قاعده‌ی تولید، با یک مقدار مرتبط می‌شود.

کاربرد	نام متغیر
نوع مقدار بازگشتی (آنچه در پشته قرار می‌گیرد).	YYSTEP
مقدار بازگشتی در صورت کاهش با قاعده‌ی فعلی	\$\$
مقدار بازگشتی $i$ امین عنصر در قاعده	$\$i$

کنش‌ها می‌توانند در داخل یک قاعده‌ی تولید درج شوند (با این کنش‌ها مانند یک ناپایانه برخورد می‌شود).

```
expr      : expr { $$ = 32; } '+' expr      { $$ = $1 + $2 + $4; };
```

is equivalent to

```
expr      : expr $ACT '+' expr { $$ = $1 + $2 + $4; };
$ACT      : { $$ = 32; };
```

## YACC

## سبک برنامه نویسی

از کنش‌های داخل قاعده‌ی تولید اجتناب کنید!

آنها را با علامت‌گذارها (markers) جایگزین کنید.

۱

سمت راست قواعد تولید را کوتاه نگه دارید!

بهتر است کمتر از ۴ نماد باشد.

۲

از کلمات رزرو شده‌ی زبان C اجتناب کنید!

به قواعد زبان C دقت کنید!

۳

سعی کنید برای هر قاعده‌ی تولید نمادهای منحصر به فردی بیابید!

برای مثال:

۴

*array* → *aelist* ]

*aelist* → *aelist*, **id** | *ahead*

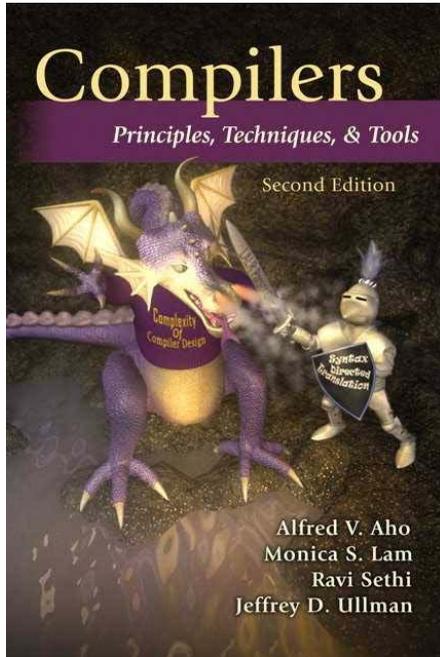
*ahead* → **id** [ **id**

تحلیل نحوی  
تولید خودکار تجزیه‌گر

۳

منابع

## منبع اصلی



A. V. Aho, M. S. Lam, R. Sethi, J. D. Ullman,  
**Compilers: Principles, Techniques and Tools,**  
Second Edition, Addison-Wesley, 2007.

**Chapter 4 (4.9)**